



STELLAR COMBAT USA 2025 REGULATIONS

PLAYING GROUND LARGE COURT

1. The playing field is a rectangle delimited by 2 side lines and two goal lines, made of natural or synthetic grass, with a width of between 16-23m and a length of between 25-28m.
2. Attack zone or defense zone 5m.
3. There will be a half-court line with a width of between 17-23m, which will divide the field into two equal playing fields.
4. The penalty spot will be placed 11 steps (9.15m) from the goal.

On each playing field there will be 2 regulation soccer goals with a width of 7.32m and 2.44m high.

PLAYING FIELD SMALL COURT

1. The playing field is a rectangle delimited by 2 side lines and two goal lines, made of natural or synthetic grass, 16m wide and 22m long.
2. Attack zone or defense zone 3m.
3. There will be a half-court line 16m wide, which will divide the field into two equal playing fields.
4. The penalty spot will be placed 9 steps (7m) from the goal.

INDIVIDUAL COMPETITION REGULATIONS

1. The game will be played between 2 goalkeepers from the same category and they will only be able to compete in their corresponding category.
2. The matches will consist of 2 halves of 2 minutes running time, each with 1 minute of rest, first and second (between halves).
3. Before starting the game, a toss will be made to choose court or serve.
4. The goalkeeper who at the end of regulation time has scored more goals than the opponent will be the winner of the match.
5. The game will only be interrupted and the playing time will be stopped by the timekeeper under the following situations:
 - 5.1 Injury to any of the competitors
 - 5.2 There are no balls available on the playing field
 - 5.3 If there is more than one ball on the field of play
 - 5.4 If the referee scores a penalty kick
- 5.5 At the discretion of the referee when he considers it appropriate
- 5.6 If there are more players on the court than stipulated, depending on the format (whether pairs or individuals)

6. Shots by the attacking goalkeeper with any part of the body will be allowed, as long as they do so within their goal area. In the case of shots with the feet, they can be done with any hitting technique (set ball, boule or bounce).
7. When the attacking goalkeeper scores a goal, the game will restart, giving possession of the ball to the opposing goalkeeper, that is, the one who received the score.
8. If a goalkeeper takes a shot and the ball goes into his own goal, rejected by the posts or the opposing goalkeeper, the goal will be valid.
9. When the goalkeeper who is on defense makes a rebound and the ball goes over the goal line, he will gain possession of the ball.
10. When the defensive goalkeeper makes a rebound and the ball goes over the side line or touchline, he will gain possession of the ball as long as it does not cross the midfield line. If the lateral rebound goes beyond the midfield line, possession of the ball will pass to the attacker and the action will be resumed with a kick from his area.
11. Goalkeepers may not leave their area when taking a shot at the opposing goal, unless it comes from a frontal rebound by the defending goalkeeper or one of the posts of the attacked goal and the ball crosses the midfield. If this is the case, the attacking goalkeeper has the possibility of finishing the play with a maximum of 2 touches and a time limit of 5 seconds, otherwise the play will be annulled and the ball will become the possession of the defending goalkeeper.
12. When the attacking goalkeeper receives a frontal rebound, either from the posts or from the rival goalkeeper, he may receive the ball with any part of his body, except his hands and arms. If so, the play will be invalidated and he will be cautioned. and the ball will become the possession of the defending goalkeeper.
13. The defending goalkeeper may not leave his area under any circumstances. In the case of making a frontal rebound and the ball does not cross the midfield, that play will end and it will be resumed, granting possession of the ball to the attacking goalkeeper, so, in this action, the defending goalkeeper will not be able to leave his area try to prevent the ball from crossing the midfield.
14. In the event that the defending goalkeeper causes a foul on the attacker, he will have the right to a penalty kick.
15. When taking a shot, the attacking goalkeeper may under no circumstances exceed the line of his area. If he does so on a maximum of 2 occasions, a penalty will be awarded against him and any shots taken outside the area will not be valid even if it is a goal and the The ball becomes the possession of the defending goalkeeper.
16. Goalkeepers may not maintain possession of the ball for more than 5 seconds. If you exceed the established time, you lose your shot opportunity and the ball will be awarded to the rival goalkeeper.
17. The goalkeepers will address the referees and rival with respect and in a correct manner, otherwise, they will be sanctioned with a penalty kick, just as if they committed a serious foul, the referees may expel the aggressor from the match in turn or even from the tournament depending on the severity of the situation and therefore would lose their right to continue participating.
18. To take a penalty kick, the ball will be placed on the penalty mark located 11 steps from the goal line. The sanctioned goalkeeper must stand on the goal line; As a rule, the goalkeeper will have the power to move laterally (left-right). Only throws made with the foot and forward will be valid. The

attacking goalkeeper may not touch the ball more than once, and may not counter-shot if the ball is rejected by the goalkeeper or if it bounces off one of the posts.

19. The maximum waiting time and tolerance to start a match is 5 minutes. In the event that a goalkeeper arrives late or does not show up for the match, it will be considered over and the goalkeeper who was present will win with a score of 2-0. present.

20. Goalkeepers must be adequately equipped with gloves, clothing and soccer shoes. The use of shoes with aluminum studs is not permitted.

21. Any situation not stipulated in these regulations will be resolved immediately by the organizing committee, always seeking the best solution for the event and participants.

REGULATIONS FOR COUPLE COMPETITION

Participants must be of legal age, as it is a free category. Couples can be mixed or of the same gender. For this modality, the base regulations and competition format will be the same as in the individual and large court modality, only with the following additional considerations. Both defensively and offensively, couples can at all times alternate positions and frequency in carrying out attacks without any restriction, being able to freely choose the strategy they consider best, as long as it adheres to the competition regulations.

Point number 10 of the individual regulations is replaced by the following:

The goalkeepers will not be able to leave their area when taking a shot at the opposing goal, unless it comes from a rebound by the defending goalkeepers or one of the posts of the attacked goal and the ball crosses the midfield. If this is the case, the attacking goalkeepers have the possibility of going out either individually or together and putting together their attacking play without a time limit. The action will end until the play ends in a goal or exits through one of the side lines or goal. Likewise, in these situations, the defending goalkeepers can leave their area if they so decide and if they recover the ball and have possession, they can attack the opposing goal at that moment.

The use of hands is only allowed within their corresponding goal areas, otherwise it will be sanctioned with a penalty kick against.

REGULATIONS FOR SLIPERY MODALITY COMPETITION

Participants must be of legal age, as it is a free category. For this modality, the base regulations and competition format will be the same as in the individual modality, only with the following additional considerations.

1. The playing field is a rectangle delimited by 2 side lines and two goal lines, made of natural or synthetic grass, 10m wide and 16m long.

2. Attack zone or defense zone 3m.

3. There will be a half-court line 10m wide, which will divide the field into two equal playing fields.

4. A wet tarp 8m long by 5m wide will be placed, which will cover a large part of the playing field and will be the central and fundamental element for carrying out the competition.

5. On each playing field there will be 2 goals with a width of 4.50m X 2m high.



6. Shots by the goalkeeper with any part of the body, including the hands, and in the case of the feet with any hitting technique (set ball, boule or quick bounce) will be permitted. Important: all shots to attack the rival goalkeeper, whether with the hand or foot, must pass or have contact with the canvas located in the center of the field, otherwise the serve will not be valid and possession of the ball will be the rival goalkeeper.

CRITERIA FOR CLASSIFICATION

1. Groups of 4 to 8 members will be formed and each one will play a minimum of 2 games.
2. Depending on the category and the number of groups, they will be classified to the 16th, 8th, 4th finals or directly to the Semifinal where a single match will be played by direct elimination.
3. Starting with the second match, the eliminatory round begins.
4. In qualifying matches the score will be: match won 3 points and match lost 0 points. There must always be a winner in each match, if regulation time ends and the score is tied, an extra time of 1 minute will be played, if still tied it will be decided by 3 penalties and if necessary it will be led to sudden death .

Tiebreaker criteria in case 2 participants have the same points at the end of the group or qualifying phase:

1. Goal difference
2. 3 penalty kicks per player or until a winner is defined

THE REFEREE

In each match there will be 2 referees, a center back who will be on the field and will be in charge of directing the match, applying the regulations and distributing the balls to the respective goalkeepers, and is the only one who has the power to restart the game when it is indicate it. The assistant referee will be in charge of timing the matches, counting the goals, fouls and final result, all of this must be documented in the corresponding formats. Each match requires a new format. During the game the referee may not inform the rivals or any person about the elapsed time of the game or the score, until the match is over. Any point not clarified in the regulations is at the discretion of the central referee of each court. **THEIR DECISIONS ARE UNAPPEALABLE.**

GENERAL

1. Points not provided for in these regulations will be resolved by the organizing committee, via coordinator and in writing.
2. It is the responsibility of the participants to warm up before competing “stretching and calisthenics” to prevent injuries.
3. All participants compete under their own responsibility and the organizing committee is exonerated from any injury.
4. Every competitor must show up 1 hour before starting the competition in their category, otherwise they may lose their right to participate.



5. Registration is non-transferable and there will be no refund of money for any cause or reason that prevents participation in the event, including fortuitous cases or force majeure, such as arriving late to the competition.

It is mandatory to present at registration an official identification and the signed regulations of acceptance and knowledge by the competitor and parent or guardian (in case the competitor is a minor).

Every competitor must show up 1 hour before starting the competition in their category to complete their registration process satisfactorily, otherwise we do not guarantee their participation once the groups are made and closed.

Registration is non-transferable and there will be no refund of money for any cause or reason that prevents participation in the event, including fortuitous cases or force majeure, such as arriving late to the competition.

It is mandatory to present in registration the signed regulations of acceptance and knowledge by the competitor and parent or guardian (in case the competitor is a minor). I accept and confirm that I have read and understood all the points mentioned in this document regarding the rules and guidelines of the STELLAR COMBAT USA 2025 tournament.

PARTICIPANT NAME

NAME OF REPRESENTATIVE

REGISTRATION DATE

NOTE: Please bring printed and signed for the day of the competition
REGLAMENTO STELLAR COMBAT USA 2025

TERRENO DE JUEGO CANCHA GRANDE

1. El terreno de juego es un rectángulo delimitado por 2 líneas de banda y dos líneas de meta, de pasto natural o sintético, de un ancho de entre 16-23m y un largo de entre 25-28m.
2. Zona de ataque o zona de defensa 5m.
3. Habrá una línea de media cancha de un ancho de entre 17-23m, que dividirá el campo en dos terrenos de juego iguales.
4. El punto de penalti estará colocado a 11 pasos (9.15m) de la portería.

En cada terreno de juego habrá 2 porterías reglamentarias de futbol soccer con un ancho de 7.32m y 2.44m de altura.

TERRENO DE JUEGO CANCHA CHICA

1. El terreno de juego es un rectángulo delimitado por 2 líneas de banda y dos líneas de meta, de pasto natural o sintético, de un ancho de 16m y un largo de 22m.
2. Zona de ataque o zona de defensa 3m.
3. Habrá una línea de media cancha de un ancho de 16m, que dividirá el campo en dos terrenos de juego iguales.
4. El punto de penalti estará colocado a 9 pasos (7m) de la portería.

REGLAMENTO DE COMPETENCIA INDIVIDUAL

1. El juego se realizará entre 2 porteros(as) de una misma categoría y solo podrán competir en su categoría correspondiente.
2. Los partidos constarán de 2 tiempos de 2 minutos de tiempo corrido, cada uno con 1 minuto de descanso, primero y segundo (entre tiempos).
3. Antes de iniciar el juego se realizará un volado para elegir cancha o saque.
4. El portero que al final del tiempo reglamentario haya realizado más goles que el adversario será el ganador del partido.
5. El juego solo será interrumpido y se detendrá el tiempo de juego por el cronometrista bajo las siguientes situaciones:
 - 5.1 Lesión de alguno de los competidores
 - 5.2 No existan balones disponibles en el campo de juego
 - 5.3 Si hay más de un balón en el terreno de juego
 - 5.4 Si el árbitro marca un tiro penal
 - 5.5 A criterio del árbitro cuando lo considere oportuno
 - 5.6 Si hay más jugadores en la cancha de lo estipulado, según el formato (ya sea de parejas o individual)
6. Estarán permitidos los lanzamientos por parte del portero atacante con cualquier parte del cuerpo, siempre y cuando lo haga dentro de su área de meta. En el caso de lanzamientos con los pies, pueden realizarse con cualquier técnica de golpeo (balón parado, bolea o bote pronto).
7. Cuando el portero atacante anote gol, se reiniciará el juego otorgándole la posesión del balón al portero contrario, es decir el que recibió la anotación.
8. Si un portero realiza un lanzamiento y el balón se introduce en su propia portería, rechazado por los postes o el portero contrario el gol será válido.
9. Cuando el portero que está a la defensiva realice un rechace y el balón salga por la línea de meta obtendrá la posesión del balón.
10. Cuando el portero que está a la defensiva realice un rechace y el balón salga por la línea lateral o de banda, obtendrá la posesión del balón siempre y cuando no rebase la línea del medio campo. Si el rechace lateral rebasa la línea del medio campo, la posesión del balón pasara al atacante y se reanudara la acción sacando desde su área.

11. Los porteros no podrán salir de su área al realizar un lanzamiento a la portería contraria, salvo que venga de un rechace frontal del portero defensor o alguno de los postes de la portería atacada y el balón cruce el medio campo. De ser así el portero atacante tiene la posibilidad de terminar la jugada con un máximo de 2 toques y un tiempo límite de 5 segundos, de lo contrario se anulará la jugada y el balón pasará a ser posesión del portero defensor.

12. Cuando el portero atacante reciba un rechace frontal, ya sea de los postes o del portero rival, podrá recepcionar el balón con cualquier parte de cuerpo, excepto las manos y los brazos, de ser así, la jugada será invalidada, se le amonestará y el balón pasará a ser posesión del portero defensor.

13. El portero defensor no podrá salir de su área bajo ninguna circunstancia. En el caso de realizar un rechace frontal y el balón no cruce el medio campo, terminará esa jugada y se reanudará otorgándole la posesión del balón al portero atacante, por lo que, en esta acción, el portero defensor no podrá salir de su área a tratar de impedir que el balón cruce el medio campo.

14. En caso de que el portero defensor ocasionara una falta al atacante, este tendrá derecho a un tiro penal.

15. Al lanzar un tiro el portero atacante por ningún motivo podrá rebasar la línea de su área, si lo hace máximo en 2 ocasiones se sancionará con penal en contra y los tiros que hagan fuera del área no tendrán validez incluso si es gol y el balón pasará a ser posesión del portero defensor.

16. Los porteros no podrán mantener la posesión del balón más de 5 segundos. En caso de exceder el tiempo establecido, pierde su oportunidad de disparo y el balón se otorgará al portero rival.

17. Los porteros se dirigirán a los árbitros y rival con respeto y en forma correcta, de lo contrario, serán sancionados con un tiro penal, igual que si cometieran una falta grave, los árbitros podrán expulsar al agresor del partido en turno o incluso del torneo dependiendo de la gravedad de la situación y por ende perdería su derecho a seguir participando.

18. Para cobrar un tiro penal el balón se colocará sobre el manchón penal situado a 11 pasos de la línea de gol. El portero sancionado deberá situarse sobre la línea de meta; por regla el portero tendrá la facultad de moverse lateralmente (izquierda-derecha). Solo serán válidos los lanzamientos realizados con el pie y hacia adelante. El portero atacante no podrá tocar la pelota más de una vez, y no podrá contra-rematar si el balón es rechazado por el portero o si rebota en alguno de los postes.

19. El tiempo máximo de espera y tolerancia para iniciar un partido es de 5 minutos, en caso de que algún portero llegue tarde o no se presente al encuentro, se dará por finalizado y ganará con marcador de 2 -0 el portero que haya estado presente.

20. Los porteros deberán presentarse equipados de forma adecuada con guantes, ropa y zapatos para fútbol, no se permite uso de zapatos con tachón de aluminio.

21. Cualquier situación no estipulada en este reglamento será resuelta al momento por el comité organizador, buscando siempre la mejor solución para el evento y participantes.

REGLAMENTO PARA COMPETENCIA DE PAREJAS

Los participantes deben ser mayores de edad, pues es una categoría libre. Las parejas pueden ser mixtas o de un mismo género. Para esta modalidad, el reglamento base y formato de competencia será el mismo que en la modalidad individual y en cancha grande, solo con las siguientes consideraciones adicionales. Tanto a la defensiva como a la ofensiva las parejas pueden en todo

momento alternar posiciones y frecuencia en realización de los ataques sin ninguna restricción, pudiendo elegir libremente la estrategia que mejor consideren, siempre y cuando este apegado al reglamento de competencia.

Se sustituye el punto número 10 del reglamento individual por lo siguiente:

Los porteros no podrán salir de su área al realizar un lanzamiento a la portería contraria, salvo que venga de un rechace de los porteros defensores o alguno de los postes de la portería atacada y el balón cruce el medio campo. De ser así los porteros atacantes tienen la posibilidad de salir ya sea de manera individual o en conjunto y armar su jugada de ataque sin límite de tiempo, la acción terminara hasta que la jugada acabe en gol o salga por alguna de las líneas laterales o de meta. Así mismo, en estas situaciones, los porteros defensores pueden salir de su área si así lo deciden y de recuperar el balón y tener la posesión pueden atacar en ese momento la portería contraria.

El uso de las manos solo es permitido dentro de sus áreas de meta correspondientes, de lo contrario será sancionado con un tiro penal en contra.

REGLAMENTO PARA COMPETENCIA MODALIDAD SLIPERY

Los participantes deben ser mayores de edad, pues es una categoría libre. Para esta modalidad, el reglamento base y formato de competencia será el mismo que en la modalidad individual, solo con las siguientes consideraciones adicionales.

1. El terreno de juego es un rectángulo delimitado por 2 líneas de banda y dos líneas de meta, de pasto natural o sintético, de un ancho de 10m y un largo de 16m.
2. Zona de ataque o zona de defensa 3m.
3. Habrá una línea de media cancha de un ancho 10m, que dividirá el campo en dos terrenos de juego iguales.
4. Se colocará una lona mojada de 8m de largo por 5m de ancho, la cual abarcará gran parte del terreno de juego y será el elemento central y fundamental para la realización de la competencia.
5. En cada terreno de juego habrá 2 porterías con un ancho de 4.50m X 2m de altura.
6. Estarán permitidos los lanzamientos por parte del portero con cualquier parte del cuerpo, incluidas las manos, y en el caso de los pies con cualquier técnica de golpeo (balón parado, bolea o bote pronto). Importante: todos los lanzamientos para atacar al arquero rival, ya sea con la mano o con el pie, deben pasar o tener contacto con la lona ubicada al centro del campo, de lo contrario el saque no será válido y la posesión del balón será del arquero rival.

CRITERIOS PARA CLASIFICACIÓN

1. Se formarán grupos de 4 a 8 integrantes y cada uno jugará mínimo 2 partidos.
2. Dependiendo de la categoría y del número de grupos se clasificará a 16vos, 8vos, 4tos de final o directo a Semifinal donde se jugará a eliminación directa a un solo partido.
3. A partir del segundo partido inicia ronda eliminatoria.

4. En los partidos clasificatorios la puntuación será: partido ganado 3 puntos y partido perdido 0 puntos. Siempre tiene que haber un ganador en cada encuentro, de terminar el tiempo reglamentario y estar empatados en el marcador, se jugará un tiempo extra de 1 minuto, en caso de seguir empatados se definirá a 3 penales y de ser necesario se llevara a muerte súbita.

Criterio de desempate en caso de que 2 participantes tengan los mismos puntos al terminar la fase grupal o clasificatoria:

1. Diferencia de goles
2. 3 tiros penales por jugador o hasta definir un ganador

EL ÁRBITRO

En cada partido se contará con 2 árbitros un central que estará dentro del campo y será el encargado de dirigir el partido de aplicar el reglamento y distribuir los balones a los respectivos porteros, y es el único que tiene la facultad de reiniciar el juego cuando este lo indique. El árbitro auxiliar será el encargado de cronometrar los encuentros, contabilizar los goles, faltas y resultado final, todo esto deberá ser documentado en los formatos correspondientes. Cada partido requiere de un formato nuevo. Durante el juego el árbitro no podrá informar a los rivales ni a ninguna persona sobre el tiempo transcurrido del juego ni el marcador, hasta terminado el encuentro. Cualquier punto no aclarado en el reglamento, queda a criterio del árbitro central de cada cancha. **SUS DECISIONES SON INAPELABLES.**

GENERALES

1. Los puntos no previstos en el presente reglamento serán resueltos por el comité organizador, vía coordinador y por escrito.
2. Es responsabilidad de los participantes hacer calentamiento antes de competir “estiramiento y calistenia” para prevenir lesiones.
3. Todos los participantes compiten bajo su propia responsabilidad y riesgo de una lesión queda exonerado de cualquier lesión el comité organizador.
4. Todo competidor debe presentarse 1 hora antes de iniciar la competencia de su categoría, de lo contrario puede perder su derecho a participar.
5. La inscripción es intransferible y no habrá devolución de dinero por ninguna causa o motivo que impida la participación en el evento, incluye casos fortuitos o de fuerza mayor, como el llegar tarde a la competencia.

Es obligatorio presentar en registro una identificación oficial y el reglamento firmado de aceptación y conocimiento por el competidor y padre o tutor (en caso de que el competidor sea menor de edad).

Todo competidor debe presentarse 1 hora antes de iniciar la competencia de su categoría para generar su proceso de registro satisfactoriamente, de lo contrario no garantizamos su participación una vez hechos y cerrados los grupos.

La inscripción es intransferible y no habrá devolución de dinero por ninguna causa o motivo que impida la participación en el evento, incluye casos fortuitos o de fuerza mayor, como el llegar tarde a la competencia.

Es obligatorio presentar en registro el reglamento firmado de aceptación y conocimiento por el competidor y padre o tutor (en caso de que el competidor sea menor de edad). Acepto y confirmo



haber leído y comprendido todos los puntos mencionados en este documento sobre las reglas y lineamientos del torneo STELLAR COMBAT USA 2025.

NOMBRE DEL PARTICIPANTE

NOMBRE DEL REPRESENTANTE

FECHA DE INSCRIPCIÓN

NOTA: Por favor traer impreso y firmado para el día de la competencia.